Strcpy, strncpy

헤더 🡺 #include <string.h>

인터페이스(규격)

Char\* strcpy (char\* restrict dest, const char\* src);

Char\* strncpy (char\* restrict dest, const char\* restrict src, size\_t n);

설명

1. Strcpy는 NULL 바이트(‘\0’) 종료 바이트를 포함하여 src가 가리키는 문자열을 dest가 가리키는 버퍼로 복사한다.
2. 문자열은 겹치지 않을 수도 있으며, dest는 복사본을 가져갈 만큼의 충분한 크기를 지녀야한다.
3. 버퍼 오버런을 조심해야한다.
4. Strncpy는 strcpy와 유사하지만 최대 n 바이트의 src가 복사된다는 점이 다르다.
5. Src에 처음 n 바이트에 null 바이트가 없다면 dest에 들어간 문자열이 null로 종료되지 않게 한다
6. Src의 길이가 n보다 작으면 dest에 null바이트들을 추가로 채워 총 n 바이트를 복사한다.

🡺 여기서 나오는 null 바이트는 NULL이 아니라 NUL 이다.

🡺 NUL은 문자상수 0으로 ASCII 값이 0 이다

* 숫자 0 은 ASCII 48이다.

🡺 NUL은 char형이고 고로 1byte이다. 즉 1바이트씩 빈공간을 채워 n바이트를 만든다.

RETRUN

Strcpy() 및 strncpy() 함수는 대상 문자열 dest에 대한 포인터를 반환한다.